

**PENGARUH TEKNIK DISTRAKSI *NATURE GUIDED
IMAGERY* DENGAN *VIRTUAL REALITY* TERHADAP
PENURUNAN INTENSITAS NYERI
PADA PASIEN KANKER**

SKRIPSI



**Oleh:
Adelia Dewanty Sagala
NIM. 20010164**

**PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN
FAKULTAS ILMU KESEHATAN
UNIVERSITAS dr. SOEBANDI
JEMBER
2024**

HALAMAN PENGESAHAN

Skripsi yang berjudul “Pengaruh Teknik Distraksi *Nature Guided Imagery* Dengan *Virtual Reality* Terhadap Penurunan Intensitas Nyeri Pada Pasien Kanker” telah diuji dan disahkan oleh Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan pada:

Nama : Adelia Dewanty Sagala

NIM 20010164

Hari, Tanggal : Jum’at, 12 Juli 2024

Progam Studi : Ilmu Keperawatan

Universitas dr. Soebandi

Tim Penguji

Ketua Penguji,



Sugijati, S.ST., M.Kes

NIDN. 4023066301

Penguji II,



Ina Martiana, S.Kep., Ns., M.Kep

NIDN. 0728039203

Penguji III,



Emi Elva Astuti, S.Kep., Ns., M.Kep

NIDN. 0720028703

Mengesahkan,

Dekan Fakultas Ilmu Kesehatan

Universitas dr. Soebandi



Nur Lannah, S.ST., M.Keb

NIK. 19891219 201309 2 038

PENGARUH TEKNIK DISTRAKSI *NATURE GUIDED IMAGERY* DENGAN *VIRTUAL REALITY* TERHADAP PENURUNAN INTENSITAS NYERI PADA PASIEN KANKER

Adelia Dewanty Sagala¹, Ina Martiana², Emi Eliya Astutik³

¹Mahasiswa Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas dr. Soebandi, Email: adeliadewantysagala@gmail.com

²Dosen Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas dr. Soebandi, Email: martiana.im@gmail.com

³Dosen Program Studi Ilmu Keperawatan Fakultas Ilmu Kesehatan Universitas dr. Soebandi, Email: emieliya2002@gmail.com

Email Koresponden: adeliadewantysagala@gmail.com

Received:

Accepted:

Published:

Abstrak

Kanker adalah penyakit yang disebabkan oleh pertumbuhan sel-sel abnormal di dalam tubuh yang membelah secara tidak terkendali dan dapat menyebar ke bagian tubuh yang lain. Salah satu pengobatan yang dilakukan pada pasien kanker yaitu kemoterapi, salah satu efek yang ditimbulkan dari kemoterapi yaitu nyeri. Terapi *non farmakologi* yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu melakukan teknik distraksi *nature guided imagery* dengan *virtual reality*. Penelitian ini bertujuan untuk menganalisis apakah ada pengaruh teknik distraksi *nature guided imagery* dengan *virtual reality* terhadap penurunan intensitas nyeri pada pasien kanker. Penelitian ini menggunakan desain *pre eksperimental* dengan rancangan “*One Group Pre - Post Test Design*”. Teknik sampling yang digunakan adalah teknik *non-probability sampling* dengan *consecutive sampling* dengan populasi sebanyak 651 responden dan sampel dalam penelitian ini sebanyak 87 responden yang memenuhi syarat inklusi dan eksklusi. Instrumen yang digunakan yaitu kuesioner *Numeric Rating Scale* (NRS), penelitian ini menggunakan uji *Wilcoxon*. Hasil frekuensi dari tingkat nyeri *pre test* menunjukkan hampir setengah mengalami nyeri berat dengan persentase 47%, setelah diberikan terapi ± 7 hasil frekuensi dari tingkat nyeri *post test* menunjukkan sebagian besar mengalami nyeri sedang dengan persentase 59%. Berdasarkan uji *Wilcoxon Signed Rank Test* diperoleh *p-value* sebesar $0,000 < \alpha = 0,05$ maka H_a diterima dan H_0 di tolak dengan kesimpulan ada pengaruh teknik distraksi *nature guided imagery* dengan *virtual reality* terhadap penurunan intensitas nyeri pada pasien kanker. Dengan adanya hasil penurunan dalam terapi ini diharapkan perawat rumah sakit dapat memfasilitas terapi komplementer dengan menggunakan alat *virtual reality* (VR) sebagai pengalihan rasa nyeri yang di derita responden sewaktu-waktu.

Kata Kunci: Kanker, Nyeri, Teknik Distraksi, *Guided Imagery*, *Virtual Reality*

**THE EFFECT OF NATURE GUIDED DISTRACTION
TECHNIQUE IMAGERY WITH VIRTUAL REALITY
TO DECREASED PAIN INTENSITY
IN CANCER PATIENTS**

Adelia Dewanty Sagala¹, Ina Martiana², Emi Eliya Astutik³

¹*Student of Nursing Science Study Program, Faculty of Health Sciences,
dr. Soebandi University, Email: adeliadewantysagala@gmail.com*

²*Lecturer of Nursing Science Study Program, Faculty of Health Sciences,
dr. Soebandi University, Email: martiana.im@gmail.com*

³*Lecturer of Nursing Science Study Program, Faculty of Health Sciences,
dr. Soebandi University, Email: emieliya2002@gmail.com*

Correspondent Email: adeliadewantysagala@gmail.com

Received:

Accepted:

Published:

Abstract

Cancer is a disease caused by the growth of abnormal cells in the body which divide uncontrollably and can spread to other parts of the body. One of the treatments given to cancer patients is chemotherapy, one of the effects of chemotherapy is pain. The non-pharmacological therapy carried out in this research was the nature guided imagery distraction technique with virtual reality. This study aims to analyze whether there is an effect of nature guided imagery distraction techniques with virtual reality on reducing pain intensity in cancer patients. This research uses a pre-experimental design with the "One Group Pre - Post Test Design" design. The sampling technique used was non-probability sampling technique with consecutive sampling with a population of 651 respondents and the sample in this study was 87 respondents who met the inclusion and exclusion requirements. The instrument used was the Numeric Rating Scale (NRS) questionnaire. This research used the Wilcoxon test. The frequency results of the pre-test pain level showed that almost half experienced severe pain with a percentage of 47%, after being given therapy ± 7 , the frequency results of the post-test pain level showed that the majority experienced moderate pain with a percentage of 59%. Based on the Wilcoxon Signed Rank Test, it was obtained that the p-value was $0.000 < \alpha = 0.05$, so H_a was accepted and H_0 was rejected with the conclusion that there was an influence of nature guided imagery distraction techniques with virtual reality on reducing pain intensity in cancer patients. With this reduction in therapy, it is hoped that hospital nurses can facilitate complementary therapy by using virtual reality (VR) tools as a diversion from the pain that respondents suffer from at any time.

Keywords: *Cancer, Pain, Distraction Techniques, Guided Imagery, Virtual Reality*

